

三对角矩阵的类雅可比迭代程序

常清俊

2017年11月8日

Contents

- 预处理检查用户调用函数时参数格式是否传错
- 三对角线
- 开始迭代
- 结果

```
function [ output_args ] = cqj_QuasiJacobi(init_X,coefficient_mat,b_mat,maxNum,epsilon)
```

```
% 类雅可比迭代法 只不过对角矩阵D由三对角矩阵代替
```

```
% init_X: 初始值
```

```
% coefficient_mat: 系数矩阵
```

```
% b_mat: b
```

```
% maxNum: 最大迭代次数
```

```
% epsilon: 精度
```

```
output_args = [];
```

```
flag = 0;
```

预处理检查用户调用函数时参数格式是否传错

```
if size(coefficient_mat,1) ~= size(coefficient_mat,2)
```

```
    disp('系数矩阵格式错误(需要方阵)');
```

```
    return;
```

```
end
```

```
if size(b_mat,1) ~= 1 && size(b_mat,2) ~= 1
```

```
    disp('AX=b中的b必须为行向量或者列向量');
```

```

        return;
    end
    if size(b_mat,1) == 1
        b_mat = b_mat';
    end
    if size(init_X,1) ~= 1 && size(init_X,2) ~= 1
        disp('初始值必须为行向量或者列向量');
        return;
    end
    if size(init_X,1) == 1
        init_X = init_X';
    end
    if size(init_X,1) ~= size(coefficient_mat,1)
        disp('初始值与系数矩阵维数不一致');
        return;
    end
    if size(init_X,1) ~= size(b_mat,1)
        disp('AX=b中的b向量维数错误(需与系数矩阵的维数一致)');
        return;
    end
    if ~exist('maxNum', 'var')
        maxNum = 500; % 默认值
    end
    if ~exist('epsilon', 'var')
        epsilon = 1e-14; % 默认值
    end
end

```

三对角线

```

a = diag(coefficient_mat,-1)';
b = diag(coefficient_mat)';
c = diag(coefficient_mat,1)';
D = diag(a,-1)+diag(b)+diag(c,1);

```

```

% 采用冉瑞生等人《三对角矩阵求逆的算法》中的算法
[~,D_inv] = cqj_InverseMatrixOfTridiagonalMatrices(a,b,c);
if isempty(D_inv)
    disp('系数矩阵不可逆');
    return;
end

```

开始迭代

下面代码段也行但是对内存的消耗比较大 $x(:,0) = \text{init_X}$; for $k = 1:\text{maxNum}$ $x(:,k) = D_inv*(b_mat-(\text{coefficient_mat}-D)*x(:,k-1))$; if $\text{norm}(x(:,k)-x(:,k-1)) < \text{epsilon}$ % 达到精度 $\text{flag} = 1$; break; end end

```
x = init_X;
```

迭代公式:

$$x_{k+1} = D^{-1}(b - (L + U)x_k), k = 0, 1, 2, \dots$$

```

for k = 1:maxNum
    temp = D_inv*(b_mat-(coefficient_mat-D)*x);
    if norm(temp-x) < epsilon
        flag = 1;
        x = temp;
        break;
    end
    x = temp;
end

```

结果

```

text(0,0.95,'方程: ', 'Color', 'red', 'FontSize', 14);
str1 = '\left[\begin{array}';
% 正则表达式
str2 = @(X) regexprep(regexprep(mat2str(zeros(1,size(X,2))),...

```

```

    '\s\[\]', ''), '0', 'c');
mat_start = @(X) [str1 '{' str2(X) '}'];
my_mat2str = @(mat) regexprep(regexprep(regexprep(mat2str(mat), ...
    ' *', '&'), ',');', '\\\'), '\[\]' , '');
mat_end = '\end{array}\right]';
str5 = '\times X=';
% LaTeX 输出
text('Interpreter', 'latex', 'String', ['$'$'...
    mat_start(coefficient_mat), my_mat2str(coefficient_mat), mat_end, ...
    str5, mat_start(b_mat), my_mat2str(b_mat), mat_end '$$', ...
    'Position', [0.1 0.7], 'FontSize', 10);
text(0, 0.5, '三 对 角 类 雅 可 比 迭 代 的 结 果:
', 'Color', 'red', 'FontSize', 14);
if flag == 1 %好的结果
    output_args.itrNum = k;
    output_args.result = x;
    fprintf('迭代次数: %d\n', output_args.itrNum);
%    disp(x(:,k));
    disp('解: ');
    disp(x);
    text('Interpreter', 'latex', 'String', ['$X^*=' ...
        mat_start(x) my_mat2str(x) mat_end '$$', ...
        'Position', [0.1 0.3], 'FontSize', 10);
    text(0.1, 0.1, ['迭代次数: ' num2str(output_args.itrNum)], ...
        'Color', 'k', 'FontSize', 10);
    return;
end
text(0.1, 0.3, ['迭代' num2str(maxNum) '次后未收敛'], ...
    'Color', 'k', 'FontSize', 10);
fprintf('迭代%d次后暂未收敛\n', maxNum);

```

迭代次数: 64

解:

0.2215

-0.1942
0.3689
0.4065

